

آیا می‌توانید هیتلر مخفی را پیدا کرده و متوقف کنید؟ ...

SECRET HITLER



مترجم: نیما مسقذی

Nima.Masghadi@Yahoo.com

- تصویب شدن شش قانون فاشیستی یا
- انتخاب شدن هیتلر به عنوان صدر اعظم پس از تصویب شدن سومین سیاست فاشیستی

اجزای بازی

۱۷ عدد کاشی سیاسی (۶ عدد لیبرال، ۱۱ عدد فاشیست)

- ۱۰ عدد کارت نقش مخفی
- ۱۰ عدد کارت عضویت در حزب
- ۱۰ عدد پاکت نامه برای کارت‌ها
- ۱۰ عدد کارت رای آری! (Ja)
- ۱۰ عدد کارت رای خیر! (Nein)
- ۱ عدد شمارشگر انتخابات
- ۱ عدد کارت مشخص کننده محل دسته کاشی‌های کشیدنی
- ۱ عدد کارت مشخص کننده محل دسته کاشی‌های سوزانده شده
- ۳ عدد صفحه‌ی لیبرال / فاشیست
- ۱ عدد پلاکارد رئیس جمهور
- ۱ عدد پلاکارد صدر اعظم

چینش بازی

صفحه‌ی فاشیستی متناظر با تعداد بازیکنان را انتخاب کنید و آن را در کنار صفحه‌ی لیبرال قرار دهید. تمامی ۱۱ کاشی سیاسی فاشیستی و ۶ کاشی سیاسی لیبرال را با هم بر بزنید و یک دسته کاشی سیاسی ایجاد کنید و به پشت بر روی کارت مشخص کننده محل دسته کاشی‌ها قرار دهید.

به ازای هر بازیکن به یک پاکت نامه نیاز دارید، و در هر پاکت نامه باید یک کارت نقش مخفی، کارت عضویت در حزب متناظر با آن نقش، یک کارت رای آری! و یک کارت رای خیر وجود داشته باشد. از جدول صفحه‌ی بعد برای مشخص کردن توزیع نقش‌ها استفاده کنید.

کارت‌های نقش مخفی لیبرال همیشه باید با یک کارت عضویت در حزب لیبرال در کنار هم قرار بگیرند، و کارت‌های نقش مخفی فاشیست و هیتلر

سال ۱۹۳۲، درست قبل از جنگ جهانی دوم، آلمان در هیتلر مخفی، بازیکنان در نقش سیاستمداران آلمانی هستند که در تلاشند تا یک حکومت شکننده‌ی لیبرال را سرپا نگاه دارند و از ظهور فاشیسم جلوگیری کنند. اما مراقب باشید - چند فاشیست به صورت مخفیانه در بین شما هستند و یکی از آنها هیتلر مخفی است.

مرور

در شروع بازی، هر بازیکن یکی از این سه نقش را دریافت خواهد کرد: **لیبرال، فاشیست، یا هیتلر**. لیبرال‌ها اکثریت را تشکیل می‌دهند، اما هیچ کس را نمی‌شناسند. فاشیست‌ها باید برای تحقق اهدافشان به پنهان کاری و خرابکاری متوصل شوند. هیتلر در تیم فاشیست‌هاست، و فاشیست‌ها از ابتدا هویت هیتلر را می‌شناسند، اما هیتلر فاشیست‌ها را نمی‌شناسد و باید سعی کند آنها را شناسایی کند.

لیبرال‌ها باید پنج سیاست لیبرالی را به تصویب برسانند یا اینکه هیتلر را بکشند. فاشیست‌ها در صورتی پیروز خواهند شد که شش سیاست فاشیستی به تصویب برسانند یا اینکه بعد از تصویب حداقل سه سیاست فاشیستی هیتلر به عنوان صدر اعظم انتخاب شود.

هر زمان که یک سیاست فاشیستی به تصویب برسد، حکومت قدرتمند تر خواهد شد، و رئیس جمهور یک قدرت یکبار مصرف به دست خواهد آورد که باید قبل از شروع راند بعد از آن استفاده کند. مهم نیست که رئیس جمهور عضو کدام تیم است، در حقیقت، حتی بازیکنان لیبرال هم ممکن است وسوسه شوند که یک قانون فاشیستی تصویب کنند تا قدرت‌های جدیدی کسب کنند.

هدف بازی

هر بازیکن دارای یک هویت مخفی به عنوان یکی از اعضای تیم لیبرال یا تیم فاشیست است.

بازیکنان تیم لیبرال در صورتی برنده خواهند شد که یکی از اتفاقات ذیل رخ دهد:

- تصویب شدن پنج سیاست لیبرالی یا
- کشته شدن هیتلر

بازیکنان تیم فاشیست در صورتی برنده خواهند شد که یکی از اتفاقات ذیل رخ دهد:

باید همیشه با یک کارت عضویت در حزب فاشیست در کنار هم قرار بگیرند.

تعداد بازیکنان

۱۰	۹	۸	۷	۶	۵
----	---	---	---	---	---

۶	۵	۵	۴	۴	۳
H+۳	H+۳	H+۲	H+۲	H+۱	H+۱

لیبرال ها
فاشیستها
H: هیتلر

مطمئن شوید که علاوه بر هیتلر، تعداد درستی فاشیست در بازی داشته باشید!

وقتی که پاکت‌های نامه پر شدند، آنها را به خوبی بر بزنید تا نقش هر بازیکن مخفی باشد! هر بازیکن باید یک پاکت نامه به صورت تصادفی دریافت کند.

چرا هم کارت نقش مخفی و هم کارت عضویت حزب در بازی وجود دارد؟

بازی هیتلر مخفی دارای یک مکانیزم تحقیق و تفحص است که به برخی از بازیکنان اجازه می‌دهد بفهمند بازیکنان دیگر در چه تیمی هستند، و این مکانیزم تنها در صورتی کار می‌کند که نقش خاص هیتلر رو نشود. جهت جلوگیری از این اتفاق، هر بازیکن هم یک کارت نقش مخفی و هم یک کارت عضویت در حزب داراست. کارت عضویت در حزب هیتلر نشان می‌دهد که او در حزب فاشیست است، اما هیچ اطلاعاتی در مورد نقش خاص او به بازیکنان دیگر نمی‌دهد. لیبرال‌هایی که یک بازیکن فاشیست را پیدا می‌کنند باید سعی کنند بفهمند که آیا او یک فاشیست معمولی است یا اینکه رهبر آنهاست.

زمانی که هر بازیکن یک پاکت نامه دریافت کرد، تمامی بازیکنان باید کارت‌های نقش مخفی خود را مخفیانه مشاهده کنند. به صورت تصادفی اولین رئیس جمهور را انتخاب کنید و دو پلاکارد ریاست جمهوری و صدر اعظمی را به او بدهید.

اپلیکیشن را دانلود کنید: به secrethitler.com/app بروید و اپلیکیشن این بازی را که دستورات فوق را برای شما قراعت خواهد کرد دریافت کنید.

برای بازی ۵ یا ۶ نفره، دستورات ذیل را به تمامی بازیکنان بدهید:

- همه چشم‌های خودتان را ببندید.
- فاشیست‌ها و هیتلر، چشم‌های خود را باز کنید و یکدیگر را بشناسید

[یک وقفه طولانی]

- همه چشم‌های خود را ببندید.
- همه چشم‌های خود را باز کنید. اگر کسی گیج شده یا چیزی اشتباه شده است، لطفا همین الان به گروه اعلام کنید.

برای بازی ۷ تا ۱۰ نفره، دستورات ذیل را به تمامی بازیکنان بدهید:

- همه چشم خود را ببندید و دست خود را به صورت مشت کرده در مقابل خود قرار دهید.
- تمامی فاشیست‌هایی که هیتلر نیستند چشم‌های خود را باز کنید و یکدیگر را بشناسید.
- هیتلر – چشم‌های خود را بسته نگه دار و انگشت شصت خود را بالا بگیر.
- فاشیست‌ها، ببینید که انگشت شصت چه کسی بالاست – این بازیکن هیتلر است.

[یک سکوت طولانی]

- همه چشم‌های خود را ببندید و دست‌هایتان را پایین بیاورید.
- همه چشم‌های خود را باز کنید. اگر کسی گیج شده است یا مشکلی وجود دارد، لطفا همین الان به گروه بگویید.

گیم پلی

هیتلر مخفی در چند راند برگزار می‌شود. در هر راند یک **انتخابات** برای تشکیل دولت، یک **جلسه‌ی قانون‌گذاری** برای تصویب یک سیاست جدید، و یک **اقدام اجرایی** برای اعمال قدرت دولت وجود دارد.

انتخابات

۱. پاس دادن داوطلبی ریاست جمهوری

در شروع هر راند جدید، رئیس جمهور پلاکارد را به شکل ساعت گرد به بازیکن بعدی منتقل می‌کند، که اکنون تبدیل به کاندیدای جدید ریاست جمهوری می‌شود.

۲. کاندید کردن یک صدر اعظم

رئیس جمهور، یک نفر را که واجد شرایط باشد، برای صدر اعظمی کاندید می‌کند و پلاکارد صدراعظمی را به او می‌دهد. رئیس جمهوری می‌تواند برای انتخاب کاندیدا با افراد دیگر بحث و گفتگو کند تا یک اجماع ایجاد کند و احتمال رای آوردن دولت را بالا ببرد.

واجد شرایط بودن:

بازگردانده می‌شود، و محدودیت دوره‌ی خدمت کنونی فراموش می‌شود. تمام بازیکنان اکنون برای صدر اعظم شدن در انتخابات بعدی واجد شرایط هستند. اگر در این لحظه کمتر از ۳ کاشی سیاسی در دسته‌ی کاشی‌ها باقی مانده است، آنها را با کاشی‌های سوزانده شده بر بزئید و یک دسته‌ی جدید ایجاد کنید.

هر زمان که یک کاشی سیاسی جدید به رو بازی شود، شمارشگر انتخابات به خانه‌ی اول بازمی‌گردد، چه این سیاست توسط دولت منتخب تصویب شده باشد و چه توسط توده‌ی مردم.

اگر اکثریت بازیکنان رای آری بدهند:

کاندیداهای ریاست جمهوری و صدراعظمی تبدیل به رئیس جمهور و صدراعظم جدید می‌شود.

➤ اگر حداقل سه سیاست فاشیستی تا به اینجا کار**تصویب شده باشد:**

از صدر اعظم جدید پرسید که آیا او هیتلر است یا خیر. اگر او هیتلر باشد، بازی تمام است و فاشیست‌ها برنده شده‌اند. در غیر اینصورت، همه صد در صد مطمئن می‌شوند که آن شخص هیتلر نیست. به شکل معمول به جلسه‌ی قانون‌گذاری بروید.

جلسه‌ی قانون‌گذاری

در طول جلسه‌ی قانون‌گذاری، رئیس جمهور و صدراعظم با یکدیگر همکاری می‌کنند تا یک سیاست جدید را به شکل مخفیانه تصویب کنند. رئیس جمهور سه کاشی بالایی دسته کاشی‌های سیاسی را برمی‌دارد، به شکل مخفیانه به آنها نگاه می‌کند، و سپس یکی از آنها را به پشت در دسته کاشی‌های سوخته قرار می‌دهد. دو کاشی باقیمانده به صدر اعظم داده می‌شود، که به شکل مخفیانه به آنها نگاه می‌کند، یکی را به پشت می‌سوزاند و یکی را با رو کردن آن و قرار دادن در صفحه‌ی مربوطه تصویب می‌کند.

ارتباط گفتاری و غیر گفتاری بین رئیس جمهور و صدر اعظم ممنوع است. رئیس جمهور و صدر اعظم نباید سیاست‌ها را به شکل تصادفی انتخاب کنند، مثلاً نباید کاشی‌ها را قبل از انتخاب بر بزئید یا کار هوشمندانه‌ی دیگری بکنند تا از انتخاب مخفیانه و عمده‌ی یک سیاست جلوگیری کنند. علاوه بر این، رئیس جمهور باید هر دو سیاست را به صورت همزمان به صدر اعظم بدهد، و نباید برای سنجیدن واکنش صدر اعظم آنها را یکی یکی به او بدهد. تلاش برای اعلام کردن محتوای دستتان با استفاده از

آخرین رئیس جمهور و صدراعظم انتخاب شده دارای "محدودیت دوره‌ی خدمت" هستند و برای کاندید شدن به عنوان صدراعظم واجد شرایط نیستند.

در مورد واجد شرایط بودن:

- اصطلاح محدودیت دوره‌ی خدمت به رئیس جمهور و صدراعظمی که در آخرین انتخابات انتخاب شدند اعمال می‌شود، نه به آن آخرین جفتی که کاندید شده‌اند.
- محدودیت دوره‌ی خدمت فقط به کاندیداهای صدراعظمی اعمال می‌شود، هر کسی می‌تواند رئیس جمهور باشد، حتی کسی که آخرین بار صدراعظم بوده است.
- اگر فقط پنج بازیکن در بازی باقی مانده باشند، فقط آخرین صدراعظم برای کاندید شدن به عنوان صدراعظم واجد شرایط نیست و آخرین رئیس جمهور می‌تواند کاندید شود.
- قوانین دیگری وجود دارند که واجد شرایط بودن را به شکل‌های خاصی تحت تاثیر قرار می‌دهند: قدرت وتو و شمارشگر انتخابات. نیازی نیست که الان نگران آنها باشید. در بخش مربوط به در مورد هر کدام صحبت خواهیم کرد.

۳. رای دادن به دولت

وقتی که کاندیدای ریاست جمهوری یک صدراعظم واجد شرایط انتخاب کرد، بازیکنان می‌توانند دولت پیشنهادی را به بحث بگذارند تا وقتی که همه آماده‌ی رای‌گیری شوند. تمام بازیکنان، حتی خود کاندیدها، به دولت پیشنهادی رای می‌دهند. وقتی که همه آماده‌ی رای دادن شدند، همه با هم کارت‌های رای را به شکل همزمان رو کنید تا رای هر کس مشخص شود.

اگر نتیجه رای‌گیری مساوی شد، یا اگر اکثریت بازیکنان رای خیر دادند:

رای‌گیری شکست خورده است. کاندیدای ریاست جمهوری فرصت انتخاب شدن را از دست داده و پلاکارد ریاست جمهوری به شکل ساعت گرد به بازیکن بعدی می‌رسد. شمارشگر انتخابات یک واحد جلو می‌رود.

شمارشگر انتخابات: اگر دولت سه بار متوالی رای نیاورد، کشور به هرج و مرج کشیده می‌شود. فوراً سیاست روی دسته کاشی‌های سیاسی را رو کنید و آن را تصویب کنید. هر قدرتی که تصویب آن سیاست به دولت می‌دهد نادیده گرفته می‌شود، اما شمارشگر انتخابات به خانه‌ی اول

قدرت‌های ریاست جمهوری

تحقیق و تفحص وفاداری



رئیس جمهور یک بازیکن را برای تحقیق و تفحص انتخاب می‌کند. آن بازیکن باید کارت عضویت در حزب خود را (و نه کارت نقش مخفی اش را!) به رئیس جمهور بدهد، رئیس جمهور آن کارت را به صورت مخفیانه نگاه کرده و به بازیکن بازمی‌گرداند. رئیس جمهور می‌تواند در صورت صلاح دید نتایج تحقیق تفحص را با دیگران به اشتراک بگذارد (یا در مورد آن دروغ بگوید!). هیچ بازیکنی را نمی‌توان در یک بازی دو بار مورد تحقیق و تفحص قرار داد.

فراخوان انتخابات ویژه



رئیس جمهور یک بازیکن دیگر را به دلخواه برای کاندیداتوری ریاست جمهوری بعدی انتخاب می‌کند و پلاکارد ریاست جمهوری را به او می‌دهد. هر بازیکنی می‌تواند رئیس جمهور شود - حتی بازیکنی که دارای محدودیت دوره‌ی خدمت است. کاندیدای جدید ریاست جمهوری یک بازیکن واجد شرایط را برای کاندیداتوری صدراعظمی انتخاب می‌کند و انتخابات به شکل معمول انجام می‌شود.

انتخابات ویژه باعث رد شدن نوبت هیچ بازیکنی نمی‌شود.
بعد از انتخابات ویژه، پلاکارد ریاست جمهوری به بازیکنی که در سمت چپ رئیس جمهوری که انتخابات ویژه را تصویب کرد نشسته است، می‌رسد.

اگر رئیس جمهور، ریاست جمهوری را به بازیکن بعدی در جهت عقربه‌های ساعت بدهد، آن بازیکن دو بار برای ریاست جمهوری تلاش خواهد کرد: یک بار در انتخابات ویژه و یک بار در نوبت معمول خود در چرخش ریاست جمهوری دور میز.

نگاهی به سیاست‌ها



رئیس جمهور به شکل مخفیانه به سه کاشی سیاسی بالای دسته‌ی کاشی‌ها نگاه می‌کند و بدون تغییر ترتیب آنها را به دسته‌ی کاشی‌ها بازمی‌گرداند.

اعدام



رئیس جمهور یک بازیکن را با گفتن "من رسماً [نام بازیکن] را به اعدام محکوم می‌کنم" اعدام می‌کند. اگر آن بازیکن هیتلر باشد، بازی تمام است و لیبرال‌ها برنده هستند. اگر آن بازیکن هیتلر نباشد، هیچ کس نباید فاشیست یا لیبرال بودن آن بازیکن

روش انتخاب غیر معمول یا تصادفی روح بازی را نقض می‌کند. این کار را انجام ندهید.

کاشی‌های سیاسی سوزانده شده هیچ‌گاه نباید برای گروه رو شود. بازیکنان باید به سخنان رئیس جمهور و صدراعظم اتکا کنند، هر چند آنها می‌توانند دروغ بگویند.

در مورد دروغ گفتن: معمولاً، برخی از بازیکنان از چیزهایی خبر دارند که سایر بازیکنان از آن بی‌خبرند، مثل زمانی که رئیس جمهور و صدر اعظم می‌توانند کاشی‌های سیاست را مشاهده کنند، یا زمانی که رئیس جمهور کارت عضویت در حزب یک بازیکن را مشاهده می‌کند. در بازی هیتلر مخفی، شما همیشه می‌توانید در مورد دانش مخفیانه‌ی خود دروغ بگویید. تنها زمانی که بازیکنان باید در طول بازی راست بگویند، در سناریوهای مربوط به هیتلر است: اگر بازیکنی هیتلر است، در صورت کشته شدن یا انتخاب شدن به عنوان صدراعظم پس از تصویب حداقل سه سیاست فاشیستی، باید آن را اعلام کند.

اگر در این پایان جلسه‌ی قانون‌گذاری، کمتر از ۳ کاشی سیاسی باقی مانده بود، آنها را با کاشی‌های سوزانده شده بر بزنید تا یک دسته کاشی سیاسی جدید ایجاد شود. کاشی‌های سیاسی استفاده نشده نباید هرگز رو شوند، و نباید آنها را بدون بر زدن بر روی دسته کاشی‌های سیاسی جدید قرار داد.

اگر دولت یک سیاست فاشیستی تصویب کرد که یک قدرت ریاست جمهوری را می‌پوشاند، رئیس جمهور باید از آن قدرت استفاده کند. به بخش اقدام اجرایی بروید.

اگر دولت یک سیاست لیبرالی یا یک سیاست فاشیستی بدون قدرت ریاست جمهوری را تصویب کرد، راند جدید را با یک انتخابات تازه آغاز کنید.

اقدام اجرایی

اگر سیاست تصویب شده‌ی فاشیستی دارای یک قدرت ریاست جمهوری باشد، رئیس جمهور باید قبل از شروع راند بعدی از آن استفاده کند. قبل از استفاده از یک قدرت، رئیس جمهور می‌تواند با دیگر بازیکنان مشورت کند، اما تصمیم نهایی در مورد چگونگی و زمان اجرای آن قدرت با رئیس جمهور است. تا زمانی که رئیس جمهور از آن قدرت استفاده نکند نمی‌توان بازی را ادامه داد. قدرت‌های ریاست جمهوری فقط یکبار مصرف هستند، و روی هم جمع نشده و به راندهای بعدی منتقل نمی‌شوند.

پوشش مناسب برای تصویب سیاست‌های فاشیستی باشند و آشکارا به شکل شرورانه بازی نکنند.

• لیبرال‌ها از آرام کردن بازی و بحث کردن در مورد

اطلاعات موجود سود می‌برند. فاشیست‌ها از رای‌های عجله‌ای و گیج کردن افراد سود می‌برند.

• اکثر اوقات فاشیست‌ها با انتخاب هیتلر می‌برند، نه

با تصویب نشن سیاست! انتخاب کردن هیتلر یک شرط اضافی یا جانبی برنده شدن نیست، بلکه هسته‌ی اصلی یک استراتژی موفق فاشیستی است. بهتر است که هیلتر همیشه مثل یک لیبرال بازی کند و از دروغ گفتن یا جر و بحث و مخالفت کردن با بازیکنان دیگر اجتناب کند. زمانی که زمان آن فرا برسد، هیتلر به اعتماد لیبرال‌ها برای انتخاب شدن نیاز دارد. حتی اگر هیتلر هم انتخاب نشود، عدم اعتمادی که بین لیبرال‌ها ایجاد می‌شود کلید اصلی انتخاب شدن فاشیست‌ها در اواخر بازی است.

• از بقیه‌ی بازیکنان بپرسید که چرا آن اقدام را انجام

دادند. مخصوصا این مورد در مورد قدرت‌های ریاست جمهوری صدق می‌کند – در حقیقت، قبل از انجام یک اقدام از آن کاندیدا بپرسید که به چه کسی برای تحقیق و تفحص / انتصاب / قتل فکر می‌کند.

• اگر یک سیاست فاشیستی رو شد، فقط سه مقصر

احتمالی وجود دارد: رئیس جمهور، صدر اعظم یا

دسته کاشی سیاسی. سعی کنید بفهمید چه کسی (یا چه چیزی!) شما را در این شرایط قرار داده است.

طراحان بازی:

Mike Boxleiter, Tommy Maranges, Max Temkin,
and Mac Schubert

مترجم: نیما مسقدی

Nima.masghadi@Yahoo.com

www.bazinovin.ir

را بفهمد. بازیکنان باید سعی کنند وضعیت جدید بازی را حدس بزنند. بازیکنان اعدام شده از بازی حذف می‌شوند و نمی‌توانند صحبت کنند، رای بدهند یا میز بازی را ترک کنند.

قدرت وتو

قدرت وتو یک قانون خاص است که پس از تصویب شدن پنج سیاست فاشیستی وارد بازی می‌شود. در تمامی جلسات قانون گذاری بعد از تصویب شدن پنج سیاست فاشیستی، نیروهای اجرایی یک قدرت جدید همیشگی برای سوزاندن هر سه کاشی سیاسی کسب می‌کنند، اما فقط در صورتی که هم رئیس جمهور و هم صدراعظم با آن موافقت کنند.

رئیس جمهور سه کاشی سیاسی می‌کشد، یکی را می‌سوزاند و دو کاشی دیگر را به شکل معمول به صدر اعظم می‌دهد. سپس صدراعظم می‌تواند به جای تصویب کردن یکی از سیاست‌ها، بگوید "من می‌خواهم این دستور جلسه را وتو کنم." اگر رئیس جمهور با گفتن "من با وتو موافقت می‌کنم" رضایت خود را اعلام کند، هر دو کاشی سیاسی می‌سوزند و پلاکارد ریاست جمهوری به شکل معمول به بازیکن سمت چپ داده می‌شود. اگر رئیس جمهور با وتو موافقت نکند، صدراعظم باید به شکل معمول یکی از سیاست‌ها را تصویب کند.

هر بار استفاد از قانون وتو نمایانگر یک دولت غیر فعال است و شمارشگر انتخابات را یک واحد جلو می‌برد.

نکات استراتژیک

• بهتر است همه ادعای لیبرال بودن داشته باشند.

چون تیم لیبرال‌ها در رای‌گیری دارای اکثریت هستند، می‌توانند هر بازیکنی که ادعای فاشیست بودن داشته باشد را به سادگی بی‌تاثیر کنند. به عنوان یک فاشیست، هیچ امتیازی در جدا کردن خود از اکثریت ندارید. علاوه بر این، لیبرال‌ها معمولاً باید راست بگویند. لیبرال‌ها باید بازی را مثل یک پازل حل کنند، بنابراین دروغ گفتن شدیداً به ضرر تیم آنهاست.

• اگر این اولین بار است که به عنوان هیتلر بازی

می‌کنید، فقط به یاد داشته باشید: لیبرال‌تر از لیبرال‌ها باشید. سیاست‌های لیبرال تصویب کنید. به فاشیست‌های هم تیمی خود اعتماد کنید تا فرصتی برای شما فراهم کنند تا سیاست‌های لیبرال تصویب کنید و فاشیسم را در نوبت خودشان جلو ببرند. فاشیست‌ها در صورتی برنده می‌شوند که به شکلی ماهرانه بازیکنان را فریب دهند و منتظر