

CARTAGENA

LEO COLOVINI

هدف بازی

هر بازیکن سعی می کند دزدان دریایی خودش را با موفقیت از راه جنگل به کشتی نجات برساند.

اولین نفری که همه ی دزدان دریایی اش را سوار قایق کرد، برنده بازی محسوب می شود.

محتویات بازی

۶ عدد صفحه بازی (هر صفحه ۶ نشانه ی متفاوت دارد).

۱ عدد صفحه فرار ملاقات (صفحه شروع بازی).

یک عدد قایق.

۹۰ عدد کارت (از هر نشانه ۱۵ عدد).

۵ عدد دزد دریایی (هر نفر ۵ دزد).

۵ عدد پرچم (هر بازیکن یک پرچم هم رنگ نزد هایش برمی دارد).

دزدان دریایی



صفحه شروع



قایق

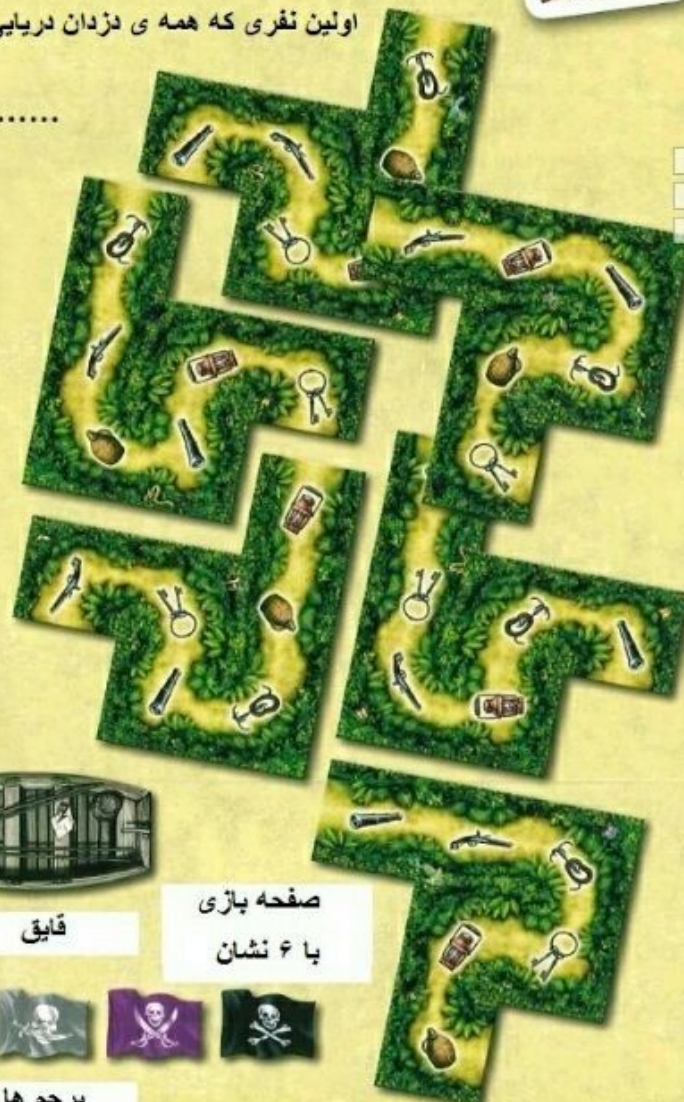
صفحه بازی
با ۶ نشان



کارت‌های نشانه



پرچم‌ها





طریقه چیدمان بازی (برای بازی مبتدی)

۵ عدد صفحه بازی را انتخاب کرده و در کنار هم به صورت متداوم قرار می دهیم تا راه جنگل شکل بگیرد. صفحه ی ششم مسیر را میتواند داخل جعبه بگذارد (مربوط به بازی پیشرفته).

به هر بازیکن ۴ دزد دریایی و یک پرچم به رنگ دلخواه داده می شود ، بازیکنان باید دزدان دریایی خودشان را در صفحه شروع بازی قرار دهند (مهره پنجم مربوط به بازی پیشرفته).

۹۰ کارت را با هم بر زده و به صورت برعکس کنار صفحه بازی قرار می دهیم.

بزرگترین فرد از نظر سنی بازی را شروع می کند. به بازیکن شروع کننده ۶ کارت و به بقیه بازیکنان ۵ کارت می دهیم . کارت‌ها را طوری بچینید که بقیه ی بازیکنان نشانه چاپ شده بر روی کارت‌های شما را نبینند ولی باید این امکان وجود داشته باشد که سایر بازیکنان تعداد کارت‌های یکدیگر را ببینند.

طریقه بازی

بازیکن شروع کننده بازی را شروع کرده و بازی طبق عقربه های ساعت پیش می رود.

شروع بازی

دسته کارت های کشیدنی



بازیکن سوم

بازیکن دوم



قایق نجات



یکی از روش های چیدمان بازی

بازیکن اول





در زمان نوبت بازی ، شما باید حتما یکی از کارهای زیر را با دزدانتان انجام دهید:

نکته: دزد دریایی جدید بر روی نشانه هایی که توسط سه دزد دریایی دیگر اشغال شده نمیتواند قرار بگیرد

جلو بردن یک دزد دریایی بر اساس نشانه ی یکی از کارت ها یا جلو بردن دو دزد دریایی بر اساس نشانه ی دو تا از کارت ها.

جلو بردن یک دزد دریایی بر اساس نشانه ی دو تا از کارت ها.

شما نمیتوانید در نوبت بازی خود عملی را انجام ندهید.

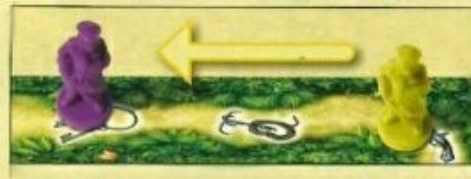
شما با رو کردن یکی از کارتهای نشانه یکی از دزدان دریایی خود را رو به جلو و بر روی یکی از نشانه های اشغال نشده قرار می دهید.

مهم: اگر هیچ نشانه ای مانند نشانه ی کارت شما خالی نبود ، شما میتوانید دزد خود را مستقیما داخل قایق بگذارید.

چگونه کارت اضافه بدست بیاوریم: یکی از دزدان خود

را به عقب برده و بر روی اولین نشانه ای که

توسط یک یا دو دزد اشغال شده قرار دهید :



- اگر بر روی نشانه ای که توسط یک دزد اشغال شده قرار گرفتید، یک کارت دریافت می کنید.

اگر نشانه ای ۳ دزد دریایی دارد باید آن را رد کنید و

به خانه های عقب تر بروید. هیچگاه نمیشود بیش از ۳

دزد دریایی بر روی یک نشانه قرار بگیرند.



- اگر بر روی نشانه ای که توسط دو دزد اشغال شده قرار گرفتید، دو کارت دریافت می کنید.

نکته ها

- شما هرگز نمیتوانید در حرکت رو به عقب به صفحه ی شروع بازی برگردید.

- وقتی کارتها تمام شد ، کارت را با هم پر زده و مجددا به صورت برعکس کنار صفحه بازی قرار می دهیم.

- در صورتیکه بازیکنی کارتهایش تمام شد و دزدی هم نداشت که رو به عقب حرکت کند، میتواند یک کارت از روی کارت ها بردارد.

- دزدانی که بر روی قایق هستند هم می توانند مانند دیگر دزدها به عقب برگردند

- شما نمیتوانید در حرکت رو به عقب نشانه هایی که توسط یک یا دو دزد اشغال شده است را رد کنید.

پایان بازی

زمانیکه بازیکنی زودتر از بقیه ی بازیکنان تمام دزدان دریایی اش را وارد قایق کرده باشد برنده بازی میشود.

بازی پیشرفته

تمام قوانین مانند بازی مبتدی به اضافه ی تغییرات زیر می باشد:

تمام ۶ صفحه ی بازی برای تشکیل مسیر جنگل چیده میشود.

هر بازیکن ۵ دزد همرنگ خودش را استفاده می کند.

در هر نوبت بازی بازیکن می تواند ۳ حرکت انجام دهد.

