

# TICKET TO RIDE

## THE CROSS-COUNTRY TRAIN ADVENTURE GAME!

بعد از ظهر یک روز پاییزی پرهیاهو، پنج دوست قدیمی در اتاق یکی از قدیمی ترین کلوب های شهر دیداری تازه کرده اند. همه ی آن ها راه درازی از سرتاسر جهان طی کرده بودند تا در این روز خاص دور هم جمع بشن... دوم اکتبر ۱۹۰۰۲۸ سال بعد از روزی که یکی از اعجوبه های لندن، Phileas Fogg چالشی رو پذیرفت که با انجام آن توانست ۲۰ هزار پوند برنده شود؛ پالشی برای سفر به دور دنیا در ۸۰ روز.

زمانی که داستان Fogg گوش دنیا رو پر کرده بود، این پنج نفر تازه وارد دانشگاه شده بودند. این جوانک ها که حسایی تحت تاثیر جاه طلبی Fogg و البته کمی سرمستی از آخرین قرارشون در یکی از بارهای محلی بودند، تصمیم گرفتند تا چالشی برای خودشون راه بیندازند.

از آن روز به بعد هر سال به احترام Fogg این سنت را دنبال کردند و هر سال جایزه ی بیشتری از سال قبل برای قهرمان خودشون در نظر گرفتند. حالا سحرگاه قرن جدید، بهانه ی خوبی برایشان شده بود تا یک ماجراجویی غیر ممکن جدید برای خودشون دست و پا کنند. با جایزه ای یک میلیون دلاری برای کسی که برنده ی این رقابت شود! هدف مسابقه؟ کسی که بتواند با استفاده از خط راه آهن در ۷ روز به بیشترین شهرهای کشور سفر کند برنده است. بلافاصله بعد از اعلام قوانین مسابقه آغاز شد!

بازی Ticket to Ride در مورد ماجراجویی با استفاده از قطار است که در آن بازیکنان سعی می کنند تا با در اختیار گرفتن خط های قطار مختلفی که شهرهای صفحه ی بازی را به هم وصل کرده است، برنده ی مسابقه شوند.

۲ تا ۵ بازیکن

مناسب ۸ سال به بالا

زمان بازی ۳۰ تا ۶۰ دقیقه

TICKET  
TO RIDE  
Boardgame

DAYS OF  
WONDER

gamybox.ir

گیمر باکس



## محتویات جعبه

- یک نقشه از مسیرهای قطار
- ۲۴۰ عدد واگن قطار ( ۴۵ کارت از هر رنگ، با رنگ های آبی، قرمز، سبز، زرد و سیاه. بعلاوه ی چند قطعه ی اضافه برای قطعانی که گم می شوند).
- ۱۴۲ کارت:

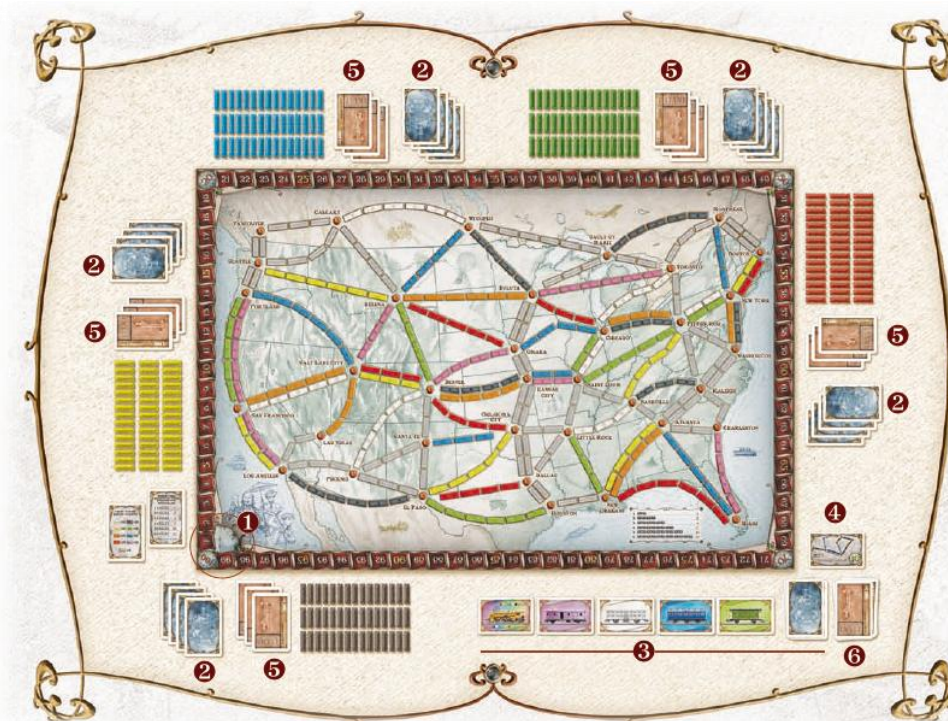


- ۵ نشانگر چوبی امتیاز در ۵ رنگ مختلف برای هر بازیکن
- دفترچه قوانین

## چیدمان شروع بازی

نقشه ی بازی را در وسط میز قرار دهید. هر بازیکن ۴۵ واگن از یک رنگ و نشانگر چوبی هم رنگش را برمی دارد. نشانگرها را روی خانه ی شروع جدول امتیارات (۱) دور زمین بازی قرار دهید. در طول بازی هر زمان که بازیکنی امتیازی می گیرد، روی این جدول پیش می رود.

کارت های قطار را با هم بر بزنید و برای شروع به هر بازیکن ۴ کارت بدهید (۲). بقیه ی کارت ها را نزدیک زمین بازی قرار دهید و ۵ تا از آن ها را به رو در کنار هم بچینید (۳). کارت بلندترین مسیر پشت سرهم را در کنار زمین قرار دهید (۴). بلیت های مقصد را بر بزنید و ۳ کارت به هر بازیکن بدهید (۵). هر بازیکن به کارت هایش نگاه می کند تصمیم می گیرد کدام کارت ها را نگه دارد. هر نفر



حداقل باید یک کارت دست خودش نگه دارد، ولی اگر بخواهند می توانند ۳، ۴ یا هر ۵ کارت را قبول کنند. کارت هایی که نگه داشته نشده اند را زیر دسته کارت های بلیت قرار دهید و بعد این دسته را در کنار زمین قرار دهید (۶). بازیکن ها باید بلیت هایشان را تا آخر بازی مخفی نگه دارند. حالا برای شروع بازی آماده اید.

## هدف بازی

هدف بازی بدست آوردن بیشترین امتیاز است. امتیاز را از این راه ها می توانید بدست آورید:

- با وصل کردن دو شهر کنار هم در نقشه
- وصل کردن دو شهری که در بلیت هایی که در دست دارید لیست شده اند
- ساختن بلندترین مسیر پشت سرهم

بعلاوه اگر نتوانید مسیر مشخص شده روی بلیتتان را کامل کنید، امتیاز منفی خواهید گرفت.

## قوانین بازی

بازیکنی که بیشتر از همه مسافرت می کند و اهل سفر است بازی را شروع می کند. بعد نوبت ها به ترتیب ساعت گرد ادامه پیدا می کند و هر بازیمن در نوبتش بازی خود را انجام می دهد تا زمانی که بازی تام شود. هر بازیکن در نوبت خود یکی و تنها یکی از کارهای زیر را می تواند انجام دهد:

- کشیدن کارت قطار: بازیکن می تواند ۲ کارت قطار بکشد. این دو کارت را می تواند از بین ۵ کارتی که رو هستند بردارد و یا از دسته کارت های به پشت و به صوتر شانسی دو کارت بکشد. هر وقت یک کارت از بین کارت های به رو می کشید، همان موقع یک کارت جایگزینش کنید. بعد از برداشتن اولین کارت باز می توانید کارت دوم را از بین این ۵ کارت و یا از روی دسته کارت ها بردارید. (بخش قوانین مربوط به کارت های قطار را بخوانید چون یک حالت خاصی برای کارت های لوکوموتیو وجود دارد.)
- ساخت مسیر: بازیکنان می توانند با رو کردن کارت هایی هم رنگ با یک مسیر و به اندازه ی کل آن مسیر، از شهر مبدا تا مقصد، قطارهای خودشان را در آن بچینند. بعد از چیدن قطارها به اندازه ی امتیاز مشخص شده برای آن تعداد قطار، روی جدول امتیاز پیش بروید (بخش امتیازات قطارها را ببینید.)
- برداشتن بلیت مقصد: بازیکن ۳ کارت مقصد از روی دسته کارت های مقصد می کشد و باید حداقل یکی از آن ها را نگه دارد. ولی اگر بخواهد می تواند تعداد بیشتری از آن ها را نزد خود نگه دارد. کارت هایی که برگردانده می شوند را زیر دسته کارت ها قرار دهید.

## کارت های قطار

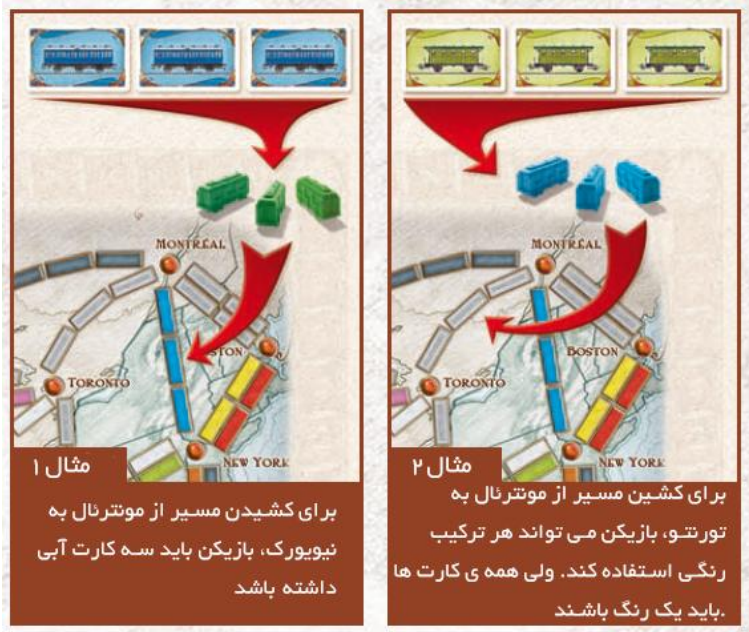
کارت های قطار ۸ مدل مختلف بعلاوه ی کارت های لوکوموتیو هستند. رنگ کارت های قطار با رنگ مسیرهای روی نقشه هماهنگ است؛ یعنی بنفش، آبی، نانجی، سفید، سبز، زرد، سیاه و قرمز لوکوموتیوها چند رنگی به حساب می آیند و در واقع کارت چند منظوره (با Wild) هستند. اگر کارت لوکوموتیو جزو ۵ کارت رو شده باشد، بازیکنی که آن را برمی دارد دیگر نمی تواند کارت دیگری بکشد و در واقع تنها یک کارت می تواند بردارد. اگر کارت لوکوموتیو جایگزین کارتی شود که بازیکنی الان آن را برداشته، این بازیکن نمی تواند کارت لوکوموتیو بردارد. اگر هر زمان در طول بازی ۳ کارت از ۵ کارت به رو کارت لوکوموتیو بودند، همه ی ۵ کارت را جمع کنید و به جای آن ها کارت های جدیدی قرار دهید. نکته: اگر بازیکنی از دسته کارت های به پشت قطار کارت لوکوموتیو کشید، شانس آورده و می تواند هنوز کارت دومش را هم بردارد. بازیکنان به هر تعداد که بخواهند می توانند کارت در دستشان نگه دارند و هیچ گاه مجبور به پس دادن کارت هایشان نمی شوند. اگر دسته کارت های به پشت قطار تمام شد، همه ی کارت های استفاده شده را بر بزنید و یک دسته کارت به پشت جدید بسازید. در بر زدن کارت ها دقت کنید چون اکثر آن ها در زمان استفاده پشت سر هم ست شده اند. اگر در حالت های خاصی همه ی کارت های قطار تمام شود (یعنی همه ی کارت ها دست بازیکن ها باشد)، بازیکنی که نوبتش هست نمی تواند کارت بکشد و در عوض تنها می تواند یکی از دو کار برداشتن کارت مقصد و ساختن مسیر را انتخاب کند.

## ساخت مسیر

برای ساخت یک مسیر، بازیکن باید به اندازه ی خانه هایی که بین دو شهر فاصله وجود دارد، کارت های هم شکل جور کند. بیشتر مسیرها رنگ خاصی کارت می خواهد. مثلا برای گرفتن مسیر آبی باید کارت آبی مصرف کنید. مسیرهای خاکستری را می توانید با مجموعه ای هم رنگ، از هر رنگی که می خواهید بسازید.

زمانی که یک مسیر ساخته می شود، به اندازه ی خانه های خالی آن قطارهایی از رنگ خودتان را در آن قرار دهید. سپس همه ی کارت هایی که برای ساخت آن مسیر جور کرده بودید را از بازی خارج کنید (Discard کنید).

بازیکن ها می توانند هر مسیر آزادی که روی نقشه وجود دارد را بسازند و مجبور نیست حتما مسیر جدیدش را به قبلی ها وصل کند. در هر نوبت هر بازیکن تنها می توانند یک مسیر بسازند. بعضی از مسیرهای بازی دو خطی هستند. یک بازیکن نمی تواند هر دوی آن ها را اشغال کند. نکته مهم: در بازی ۲ و ۳ نفره بازیکن ها فقط یکی از دو خط را می توانند استفاده کنند. زمانی که یکی از این مسیرها گرفته شود، بازیکن دیگری نمی تواند مسیر دوم را استفاده کند.



طول مسیر	امتیاز ساخت
۱	۱
۲	۲
۳	۴
۴	۷
۵	۱۰
۶	۱۵

## جدول امتیازها

زمانی که بازیکنی مسیری می سازد، بر اساس جدول زیر امتیاز می گیرد. برای نگه داشتن امتیازها، مهره های نشانگرتان را روی مسیر امتیاز حرکت دهید.

## کشیدن کارت های مقصد

بازیکن می تواند نوبتش را برای برداشتن کارت مقصد استفاده کند. برای این کار، سه کارت از روی کارت های مقصد برمی دارد. یکی از این کارت های جدید را باید نگه دارد ولی می تواند دو یا هر سه ی آن ها را هم نگه دارد. اگر کمتر از سه کارت مقصد باقی مانده باشد، همان تعداد کارت را بردارید. کارت هایی که برداشته نشده اند را زیر دسته کارت های مقصد قرار دهید.

روی بلیت های مقصد اسم دو شهر از روی نقشه و یک امتیاز جایزه نوشته شده است. اگر بازیکن به هر نحوی بتواند این دو شهر را به هم وصل کند، در پایان بازی امتیازی که روی آن نوشته شده است را می گیرد. اما اگر نتواند این امتیازها را بدست بیاورد، عدد نوشته شده را از امتیازهایشان کم می کنند.

بلیت هایتان را تا آخر بازی از دیگر بازیکن ها مخفی نگه دارید. هر نفر به هر اندازه که بخواهد می تواند کارت مقصد داشته باشد.

## پایان بازی

زمانی که تعداد واگن های یکی از بازیکن ها ۰، ۱ یا ۲ شود، هر نفر، شامل همین بازیکن، یک نوبت دیگر بازی می کنند و بعد بازی تمام می شود همه کارت های مقصدشان را رو می کنند و امتیازهایشان را حساب می کنند.

## حساب کردن امتیازها

در طول بازی امتیازهای قطارها را حساب کنید. اگر در پایان بازی فکر کردید که امتیاز بعضی مسیرها را نگرفته اید می توانید مسیرهایتان را دوباره چک کنید.

بعد همه ی بازیکن ها کارت های مقصدشان را رو می کنند و براساس اینکه آن ها را انجام داده اند یا نه، امتیاز می گیرند و یا از امتیازهایشان کم می کنند.

بازیکنی که توانسته بلندترین مسیر پشت سرهم را بسازد، کارت مخصوص بلندترین مسیر را دریافت می کند و ۱۰ امتیاز جایزه می گیرد. برای شمردن طولانی ترین مسیرها، خط هایی را که از قطارهای هم رنگ ساخته شده اند را بشمارید. این مسیرها می توانند حلقه ای باشند و یا از یک شهر چند بار بگذرند ولی در شمردن مسیر هیچ وقت یک مسیر را دوبار نشمرید. اگر طول مسیر دو نفر مثل هم باشد، هر دوی آن ها ۱۰ امتیاز می گیرند.

بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد، بنده می شود. اگر دو یا چند نفر بیشترین امتیاز را داشته باشند، بازیکنی که کارت های مقصد بیشتری را کامل کرده باشد برنده است. اگر باز چند نفر یک امتیاز داشته باشند، کسی که مسیر پشت سرهم طولانی تری ساخته برنده است.